



Apoiadores:



## DO SISTEMA DE DISPUTA ADAPTÁVEL A CADA COMPETIÇÃO CONFORME CONGRESSO TÉCNICO

### DA ORGANIZAÇÃO E RESPONSABILIDADE

#### Art. 1º - CATEGORIAS

- **SOCIETY:** Sub 7 (14/15), sub 8 (13/14), sub 9 (12/13), sub 10 (11/12) e sub 11 (10/11)
- **CAMPO:** Sub 13 (08/09) e sub 15 (06/07)

Art. 2º - Organizadora contratará e escalará arbitragem capacitada para a melhor condução das partidas objetivando uniformidade de procedimentos e respeito ao regulamento dos jogos para que todos participem em igualdade de condições, e suas decisões em campo serão irrevogáveis.

Art. 3º - Cada atleta somente poderá participar da competição por uma única equipe. O descumprimento deste parágrafo acarretará na sua imediata eliminação da competição.

Art. 4º - A tabela dos jogos será elaborada pela Organizadora que a comunicará às equipes com a devida antecedência e divulgará no site [www.valesports.com.br](http://www.valesports.com.br).

Art. 5º - O **RG ORIGINAL** ou **PASSAPORTE** é de uso obrigatório nos jogos.

PARAGRÁFO ÚNICO: Na categoria sub 7 estará liberado participação do atleta na partida com a apresentação do **protocolo do RG e um documento com foto**.

Art. 6º - As equipes são responsáveis pelos dados dos atletas que inscreverem no sistema de controle, pelo envio dos documentos e pelo distintivo enviado à comissão organizadora que fica autorizada a utilizá-lo em todo material gráfico, esportivo, e de comunicação, como redes sociais, mídia, etc.

Art. 7º - A súmula é gerada automaticamente pelo sistema, considerando todos atletas inscritos relacionados para a partida, independentemente de seu comparecimento.

Art. 8º - Cada equipe deverá contar com pelo menos um adulto responsável por dar um primeiro atendimento ao atleta, de preferência um massagista, enfermeiro, ou outra pessoa que tenha conhecimentos mínimos para esse mister.

### DAS PARTIDAS

Art. 9º - A duração das partidas será de 2 (dois) tempos de 15 minutos cada, com um intervalo de 5 minutos entre os dois tempos para as categorias Sub 7, 8, 9 e 10. Para as categorias Sub 11 e 13 serão 2 (dois) tempos de 20 minutos cada um, com 5 minutos de intervalo entre os tempos. Para a categoria Sub 15 será 2 (dois) tempos de 25 minutos cada, com 5 minutos de intervalo entre os tempos.

Art. 10º - Durante os jogos serão obedecidas as regras da IFAB/FIFA para as categorias todas as categorias, com regras **adaptadas** para as categorias **Sub 7, 8, 9, 10 e 11**.

Art. 11º - Os atletas deverão estar devidamente uniformizados com camisas, calção e meião padrão e igual para todos os atletas.

§ 1º: O uso de caneleira é obrigatório para todos os atletas.

§ 2º: O uso das camisas fornecidas pela organização é obrigatório na Abertura e nas partidas da 1ª rodada, SEMIFINAL e FINAL.



Art. 12º - Em caso de uniformes iguais (ou da mesma cor), caberá à equipe que estiver à direita da tabela de jogos providenciar a troca das camisas ou a utilização de coletes mediante autorização do representante da organização ou do árbitro da partida.

#### Art. 13º – **Substituições**

O sistema de substituições será volante, o atleta que estará entrando em campo deverá informar o mesário e aguardar a saída do atleta a ser substituído. Esse procedimento, entrada e saída, deverá ser feito no centro do campo ao lado do mesário.

Art. 14º- O horário previsto na tabela de jogos é o horário de início da partida, no qual as equipes deverão estar devidamente uniformizadas, em campo e com toda a documentação apresentada ao representante da comissão organizadora.

§ 1º: Será considerado perdedor por W.O. a equipe que não comparecer completamente uniformizada no horário e local estabelecido pela organização, considerando-se o placar de 3 X 0.

§ 2º: Haverá tolerância de 15 minutos de atraso somente para a primeira partida marcada no campo, para as demais não haverá tolerância, o que poderá ser alterado pelo representante da Vale Sports.

§ 3º: Na situação de confirmar o W.O. a equipe deverá pagar uma multa de R\$ 600,00 (seiscentos reais) em até 3 dias úteis após a data do jogo.

§ 4º: Na situação de confirmar o W.O e a equipe justifique oficialmente a organização, caso a justificativa seja aceita a equipe arcará com o valor total da arbitragem, em até 1 dia útil após a data do jogo, no valor de R\$ 240,00 (duzentos e quarenta reais) para as categorias sub 13 e 15 e R\$ 140,00 (cento e quarenta reais) para as categorias sub 7, 8, 9, 10 e 11.

Art. 15º - Nenhuma equipe poderá ter mais de 12 atletas relacionados nas categorias sub's 7,8, 9, 10 e 11 e mais de 18 nas categorias sub's 13 e 15.

Art. 16º - É liberada a participação sem limites de quantidade de atletas da categoria menor (inscrito regularmente) a jogar na categoria acima.

§ UNICO: Os atletas que por ventura completarem na categoria acima estarão liberados para jogar em suas respectivas categorias, podendo desta maneira jogar dois jogos na mesma rodada.

Art. 17º - As equipes contarão com:

- Categorias Sub 7,8, 9, 10 e 11 – No máximo 7 atletas (sendo obrigatoriamente 1 o goleiro), nenhum jogo começará nem continuará com menos de 5 atletas, sendo permitida a entrada de qualquer atleta devidamente inscrito na equipe na categoria em questão ou em categoria inferior durante a partida, considerando-se W.O. a equipe que se apresentar com menos de 5 atletas;
- Categorias Sub 13 e 15 - No máximo 11 atletas (sendo obrigatoriamente 1 o goleiro), nenhum jogo começará nem continuará com menos de 7 atletas, sendo permitida a entrada de qualquer atleta devidamente inscrito na equipe na categoria em questão ou em categoria inferior durante a partida, considerando-se W.O a equipe que se apresentar com menos de 7 atletas;

Art. 18º - Caso o atleta esteja suspenso, não poderá jogar na sua nem em outra categoria.



Apoiadores:



## DAS ADAPTAÇÕES

Art. 19º - **ADAPTAÇÕES E ESCLARECIMENTOS PARA CATEGORIAS SUB 7, 8, 9, 10 e 11:**

- Todas as cobranças deverão ser realizadas com distância mínima de 5 metros e tempo máximo de 5 segundos.
- Escanteios serão cobrados com os pés e laterais serão cobrados com as mãos.
- Todas as infrações poderão ser punidas como **TIRO LIVRE DIRETO** ou **TIRO LIVRE INDIRETO** de acordo com a sua natureza.
- **TIRO DE SAÍDA:** Não será válido gol diretamente ou mesmo que a bola desvie em atleta adversário, de tiro de saída no início, reinício ou após a marcação de um gol.  
**PENALIDADE:** tiro/arremesso de meta para a equipe defensora **OU** tiro de canto para a equipe executora.
- Em campos com rede superior, quando a bola tocá-la, estando em jogo, deverá ser executado um arremesso lateral na direção em que a bola bateu na rede.
- **TIRO DE META/ ARREMESSO DE META:**
  - **SUB 7 e 8:** deve ser executado com a bola parada por qualquer atleta com os pés **OU** poderá ser executado **SOMENTE** pelo goleiro com as mãos **OU** o goleiro também poderá **VOLEAR A BOLA** (volear: chutar a bola no ar antes que ela toque o solo ou depois de tocar ao solo) ambos de qualquer ponto de sua área de meta, sendo que a bola entra em jogo tão logo ultrapasse as linhas da área de meta.
  - **SUB 9, 10 e 11:** deve ser executado com a bola parada por qualquer atleta com os pés **OU** poderá ser executado **SOMENTE** pelo goleiro com as mãos, ambos de qualquer ponto de sua área de meta, sendo que a bola entra em jogo tão logo ultrapasse as linhas da área de meta.  
**PENALIDADE:** arremesso lateral na linha do meio de campo.
- Quando das cobranças **TIRO DE META OU ARREMESSO DE META** a bola não poderá atingir a área de meta adversária sem que antes toque no solo ou em qualquer atleta postado fora da mesma.  
**PENALIDADE:** tiro ou arremesso de meta para a equipe adversária.
- É válido o **ARREMESSO DE META**, mesmo quando o goleiro colocar as mãos para fora da área, considerando a posição de seus pés que podem estar parcialmente sobre a linha.
- **TIRO DE META/ARREMESSO DE META** nenhum gol pode ser validado diretamente ainda que a bola toque no solo fora da área de meta, mesmo com a participação do goleiro adversário, este postado dentro de sua própria área de meta.  
**PENALIDADE:** TIRO DE CANTO para a equipe se o goleiro adversário participar **ou** TIRO DE META/ARREMESSO DE META para a equipe adversária se não tiver participação do goleiro.
- **REPOSIÇÃO DE BOLA COM BOLA EM JOGO**  
**EM TODAS AS CATEGORIAS O GOLEIRO NÃO PODERÁ SAIR JOGANDO COM OS PÉS;**
  - **SUB 7 e 8:** o goleiro poderá jogar com as mãos ou **VOLEAR A BOLA**.
  - **SUB 9, 10 e 11:** o goleiro **SOMENTE** poderá repô-la em jogo com as **MÃOS**.  
**PENALIDADE:** arremesso lateral na linha do meio de campo.
- **Nas cobranças de faltas** não será permitido que o jogador atacante permaneça na frente do goleiro ou que o atrapalhe passando na frente **ATÉ QUE A BOLA SEJA CHUTADA E SE MOVA**.  
**PENALIDADE:** Tiro livre indireto a favor da equipe do goleiro.



Apoiadores:



- O **jogador adversário** não poderá **ATRAPALHAR** o goleiro em sua reposição de bola. **PENALIDADE** Tiro livre indireto a favor da equipe do goleiro
- **Não haverá** tempo técnico.

## DO CREDENCIAMENTO

Art. 20º - Fica permitida a inscrição de no máximo 2 (dois) atletas federados por equipe/categoria.

- a) Serão considerados federados os atletas que fizeram inscrição em alguma Federação Estadual de Futebol de Campo do Brasil em 2021, mesmo que não estejam atuando ou mesmo que tenham tido o seu nome excluído do registro da Federação em 2021.***
- b) Não serão computados no limite máximo de 2 (dois) atletas federados os atletas que forem federados após a data limite para inscrição para o campeonato que é dia 10/01/2022.***
- c) Cada equipe deverá enviar para organização através de e-mail ([contato@valesports.com.br](mailto:contato@valesports.com.br)) uma relação com os nomes completos dos atletas inscritos que são federados. Esse relatório deverá ser enviado até dia 12/01/2021.***

Art. 21º Caso a equipe inscreva mais do que 2 (dois) atletas federados será aplicado o artigo 214 do CBJD à equipe infratora, independentemente de o atleta ter atuado ou não em alguma partida, bastando que tenham sido inscritos mais do que dois atletas federados para ser considerada irregular participação e ser aplicada a penalidade.

Art. 22º - O número máximo de pessoas por jogo no *society* será de: 12 atletas, o técnico, o auxiliar e o massagista, e no campo: 18 atletas, o técnico, o auxiliar e o massagista, conforme inscritos no sistema. Em caso de expulsão do técnico, do auxiliar, e/ou do massagista, ficando sem nenhuma dessas pessoas no banco de reserva, o jogo continuará normalmente, sendo que, nesse caso, por questão de *fair play*, eventual necessidade de algum jogador ter algum atendimento, será atendido pela equipe técnica (técnico, auxiliar ou massagista) da equipe adversária.

Art. 23º - As inscrições dos atletas deverão ser feitas até dia 10/01/2022, através do login disponibilizado ao responsável pela equipe, sendo que, após tal data, não serão mais aceitas alterações ou inscrições de novos atletas.

PARÁGRAFO ÚNICO: A equipe poderá fazer substituição de atletas caso seja comprovado mediante **apresentação de exame testando POSITIVO para COVID-19**. A data limite para essa substituição será dia **14/01/2022.**

Art. 24º - Até o dia 10/01/2020 o atleta deverá entregar para a Organizadora a ficha de inscrição devidamente preenchida e assinada.

Art. 25º - Caso faça a inscrição e não entregue os documentos no prazo estipulado, o atleta poderá ficar sem condição de jogo.

Art. 26º - Caso seja constatado durante a realização do evento a participação de atleta não inscrito ou irregular, a equipe perderá todos os pontos.

## PONTUAÇÃO E CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Art. 27º - Para efeito de pontuação na primeira fase, serão contados os números de 03 (três) pontos por vitória e 01 (hum) por empate.

Art. 28º - Os critérios de desempate para a 1ª fase serão os seguintes, obedecendo à ordem:

- 1. Número de Vitórias**



Apoiadores:



2. Saldo de Gols
3. Gols Pró
4. Menor saldo de gols sofrido
5. Menor número de cartões vermelho
6. Menor número de cartões amarelo
7. Confronto direto
8. Sorteio

## DAS BOLAS A SEREM UTILIZADAS

Art. 29º – Em cada jogo, cada equipe deverá apresentar uma bola EURO nas categorias de *society* e duas na categoria de *campo*.

Art. 30º - Nas categorias Sub 7, 8, 9, 10 e 11 será utilizada a bola EURO nº 4; nas categorias Sub 13 e 15 a bola EURO nº 5.

## DO SISTEMA DE DISPUTA

Art. 31º - Segue abaixo o sistema de disputa por categoria:

**CATEGORIA SUB 7 e 8 (8 equipes em cada categoria)** - Na 1ª fase serão formados dois grupos com quatro equipes em cada. As equipes jogarão entre si dentro do grupo, classificando-se as duas melhores colocadas de cada grupo para a **SÉRIE OURO**. As quatro equipes restantes estarão classificadas para a semifinal da **SÉRIE PRATA**.

Nas semifinais as equipes se enfrentarão numa disputa de eliminatórias simples, classificando-se os vencedores para a fase final.

Na **SÉRIE OURO** os confrontos serão: **1º COLOCADO G I x 2º COLOCADO G II e 1º COLOCADO G II x 2º COLOCADO G I**.

Na **SÉRIE PRATA** os confrontos serão: **3º COLOCADO G I x 4º COLOCADO G II e 3º COLOCADO G II x 4º COLOCADO G I**.

**CATEGORIA SUB 9 (12 equipes)** - Na 1ª fase serão formados três grupos, com quatro equipes em cada. As equipes jogarão entre si dentro do grupo, classificando-se para a próxima fase da **SÉRIE OURO** as duas melhores colocadas de cada grupo, para completar as vagas se classificará os dois melhores 3º colocados entres os grupos I, II e III. As equipes restantes estarão classificadas para a **SÉRIE BRONZE**.

Nas quartas de final será realizado um ranking, onde as equipes se enfrentarão numa disputa de eliminatórias simples, classificando-se os vencedores para a **SÉRIE OURO** e os perdedores para a **SÉRIE PRATA**, os confrontos serão: **1º RANKING x 8º RANKING, 2º RANKING x 7º RANKING, 3º RANKING x 6º RANKING e 4º RANKING x 5º RANKING**.

Na semifinal as equipes se enfrentarão numa disputa de eliminatórias simples, classificando-se os vencedores para a fase final:

Os confrontos da **SÉRIE OURO** serão: **VENCEDOR JG 19 x VENCEDOR JG 22 e VENCEDOR JG 20 x VENCEDOR JG 21**.

Os confrontos da **SÉRIE PRATA** serão: **PERDEDOR JG 19 x PERDEDOR JG 22 e PERDEDOR JG 20 x PERDEDOR JG 21**.

Na **SÉRIE BRONZE** será realizado um ranking, os confrontos serão: **1º RANKING X 4º RANKIG e 2º RANKING X 3º RANKING**.

**CATEGORIA SUB 10 e 15 (14 equipes)** - Na 1ª fase serão formados quatro grupos, sendo dois grupos com quatro equipes em cada e dois grupos com três equipes em cada. As equipes do grupo I





Apoiadores:



e II jogarão entre si dentro do grupo, classificando-se para a próxima fase as duas melhores colocadas de cada grupo, as equipes dos grupos III e IV jogarão entre os grupos, classificando-se as quatro melhores equipes entre todas as equipes dos dois grupos, utilizando-se o MIT (melhor índice técnico), podendo classificar até três equipes do mesmo grupo. As equipes restantes estarão classificadas para a **SÉRIE BRONZE**.

Nas quartas de final será realizado um ranking geral, onde as equipes se enfrentarão numa disputa de eliminatórias simples, classificando-se os vencedores para a **SÉRIE OURO** e os perdedores para a **SÉRIE PRATA**, os confrontos serão: **1º RANKING x 8º RANKING, 2º RANKING x 7º RANKING, 3º RANKING x 6º RANKING e 4º RANKING x 5º RANKING**.

Na **SÉRIE BRONZE** disputarão a 2ª fase, que será realizado um ranking entre a seis equipes restantes da 1ª fase, onde as duas melhores colocadas estarão classificadas direto para as semifinais. As outras quatro equipes se enfrentarão numa disputa de eliminatórias simples, classificando-se os vencedores para a próxima fase, os confrontos serão: **3º RANKING x 6º RANKING e 4º RANKING x 5º RANKING**.

Na semifinal as equipes se enfrentarão numa disputa de eliminatórias simples, classificando-se os vencedores para a fase final:

Os confrontos da **SÉRIE OURO** serão: **VENCEDOR JG 24 x VENCEDOR JG 27 e VENCEDOR JG 25 x VENCEDOR JG 26**.

Os confrontos da **SÉRIE PRATA** serão: **PERDEDOR JG 24 x PERDEDOR JG 27 e PERDEDOR JG 25 x PERDEDOR JG 26**.

Os confrontos da **SÉRIE BRONZE** serão: **1º RANKING X VENCEDOR JG 23 e 2º RANKING X VENCEDOR JG 22**.

**CATEGORIA SUB 11 (16 equipes)** - Na 1ª fase serão formados quatro grupos com quatro equipes em cada. As equipes jogarão entre si dentro do grupo, classificando-se para a próxima fase da **SÉRIE OURO** as duas melhores colocadas de cada grupo. As equipes restantes estarão classificadas para a **SÉRIE BRONZE**.

Nas quartas de final será realizado um ranking, onde as equipes se enfrentarão numa disputa de eliminatórias simples, classificando-se os vencedores para a **SÉRIE OURO** e os perdedores para a **SÉRIE PRATA**, os confrontos serão: **1º RANKING x 8º RANKING, 2º RANKING x 7º RANKING, 3º RANKING x 6º RANKING e 4º RANKING x 5º RANKING**.

Nas quartas de final da **SÉRIE BRONZE** será realizado um ranking, onde as equipes se enfrentarão numa disputa de eliminatórias simples, classificando-se os vencedores para a próxima fase, os confrontos serão: **1º RANKING x 8º RANKING, 2º RANKING x 7º RANKING, 3º RANKING x 6º RANKING e 4º RANKING x 5º RANKING**.

Na semifinal as equipes se enfrentarão numa disputa de eliminatórias simples, classificando-se os vencedores para a fase final:

Os confrontos da **SÉRIE OURO** serão: **VENCEDOR JG 29 x VENCEDOR JG 32 e VENCEDOR JG 30 x VENCEDOR JG 31**.

Os confrontos da **SÉRIE PRATA** serão: **PERDEDOR JG 29 x PERDEDOR JG 32 e PERDEDOR JG 30 x PERDEDOR JG 31**.

Os confrontos da **SÉRIE BRONZE** serão: **VENCEDOR JG 25 x VENCEDOR JG 28 e VENCEDOR JG 26 x VENCEDOR JG 27**.

**CATEGORIA SUB 13 (13 equipes)** - Na 1ª fase serão formados quatro grupos, sendo um grupo com quatro equipes e três grupos com três equipes em cada. As equipes do grupo I e II jogarão entre si dentro do grupo, classificando-se para a próxima fase as duas melhores colocadas de cada grupo, as



Apoiadores:



equipes dos grupos III e IV jogarão entre os grupos, classificando-se as quatro melhores equipes entre todas as equipes dos dois grupos, podendo classificar até três equipes do mesmo grupo. As cinco equipes restantes estarão classificadas para a **SÉRIE BRONZE**.

Nas quartas de final será realizado um ranking geral, onde as equipes se enfrentarão numa disputa de eliminatórias simples, classificando-se os vencedores para a **SÉRIE OURO** e os perdedores para a **SÉRIE PRATA**, os confrontos serão: **1º RANKING x 8º RANKING, 2º RANKING x 7º RANKING, 3º RANKING x 6º RANKING e 4º RANKING x 5º RANKING**.

Na **SÉRIE BRONZE** disputarão a 2ª fase, que será realizado um ranking entre a cinco equipes restantes da 1ª fase, onde as três melhores colocadas estarão classificadas direto para as semifinais. As outras duas equipes se enfrentarão numa disputa de eliminatórias simples, classificando-se o vencedor para a próxima fase, o confronto será: **4º RANKING x 5º RANKING**.

Na semifinal as equipes se enfrentarão numa disputa de eliminatórias simples, classificando-se os vencedores para a fase final:

Os confrontos da **SÉRIE OURO** serão: **VENCEDOR JG 20 x VENCEDOR JG 23 e VENCEDOR JG 21 x VENCEDOR JG 22**.

Os confrontos da **SÉRIE PRATA** serão: **PERDEDOR JG 20 x PERDEDOR JG 23 e PERDEDOR JG 21 x PERDEDOR JG 22**.

Os confrontos da **SÉRIE BRONZE** serão: **1º RANKING X VENCEDOR JG 19 e 2º RANKING X 3º RANKING**.

**PARAGRAFO ÚNICO:** Nos jogos da 2ª fase, quartas, semi e finais permanecendo empatada a partida, será disputada 5 penalidades por atletas alternados nas categorias sub 13 e 15 e 3 penalidades nas categorias sub 7, 8, 9, 10 e 11, permanecendo empatada será de forma alternada até a definição do vencedor, devendo ser cobradas pelos atletas que estejam em campo ao término da partida e não tenham sido expulsos. O mesmo atleta só poderá realizar a segunda cobrança, após todos os outros terem realizados a primeira cobrança.

## DAS INFRAÇÕES E PUNIÇÕES

Art. 32º - Serão consideradas as seguintes penalidades em virtude da acumulação de cartões para todas as categorias, considerando **ATLETAS** e **COMISSÃO TÉCNICA**:

- 03 Cartões Amarelos – Suspensão automática por 1 jogo
- 01 Cartão Vermelho – Suspensão automática por 1 jogo

§ 1º: As equipes somente poderão escalar atletas que não estiverem cumprindo suspensão. Se a equipe escalar atleta suspenso sofrerá a perda total dos pontos eventualmente conquistados na(s) partida(s) em que o mesmo participou ou tenha sido relacionado em súmula com presença no jogo.

§ 2º: Não será cancelado/zerado cartões em nenhuma fase da competição.

§ 3º: O membro da comissão técnica que for expulso da partida não poderá participar de nenhum jogo subsequente no mesmo dia de sua equipe em qualquer categoria.

§ 4º: A suspensão automática do membro da comissão técnica valerá somente na categoria que ele foi expulso na partida anterior.

Art. 33º - Qualquer ato de indisciplina grave, antes, durante ou após os jogos, à critério da comissão organizadora, poderá acarretar as seguintes punições sumárias aos envolvidos:

- Advertência por escrito;
- Suspensão na participação nos jogos;
- Eliminação dos jogos;
- Eliminação da participação de toda e qualquer atividade promovida pela Organizadora e a Promotora;
- Reparação dos danos materiais às instalações físicas



Apoiadores:



Art. 34º – Advertências com cartões:

- **Nas categorias Sub 7, 8, 9, 10 e 11, os cartões disciplinares** serão computados, porém, **não serão apresentados** aos jogadores que serão apenas informados sobre a **advertência (cartão amarelo)** ou **substituição disciplinar (cartão vermelho)** e serão trocados sem direito a retornar a partida e suspenso automaticamente do próximo jogo.
- **Nas categorias Sub 13 e 15, os cartões disciplinares** serão computados e **serão apresentados** aos jogadores **advertência (cartão amarelo)** ou **expulsão da partida (cartão vermelho)** e suspensão automática da próxima partida.

Art. 35º - A equipe ou atleta que provocar distúrbios ou danos materiais, além de ser punida pela Organizadora, será responsável por qualquer indenização provocada pelo ato. O não cumprimento do regulamento por indisciplina, atitudes violentas (dentro ou fora de campo), agressões verbais ou físicas, jogador irregular e quaisquer outras ocorrências aqui não previstas serão analisadas pela comissão organizadora que decidirá sobre advertência, multa, suspensão ou eliminação do jogador, equipe ou torcida, nesta ou em todas as próximas competições, incluindo exclusão da mídia social.

Art. 36º - O pai, responsável ou torcedor da equipe que provocar distúrbios ou danos materiais, será responsável por qualquer indenização provocada pelo ato. Atitudes violentas (dentro ou fora de campo), agressões verbais ou físicas e quaisquer outras ocorrências aqui não previstas serão analisadas pela comissão organizadora que decidirá sobre advertência, multa, suspensão ou eliminação do **jogador** que for identificado como filho ou que tenha qualquer relação com o indivíduo que causou o problema.

Art. 37º - A **equipe ou atleta que provocar distúrbios ou danos materiais nos locais de alojamento**, além de serem punidas pela Organizadora, serão responsáveis pela reparação dos danos. O não cumprimento do regulamento ou não pagamento de eventuais despesas e quaisquer outras ocorrências aqui não previstas serão analisadas pela comissão organizadora que decidirá sobre aplicação de advertência, multa, suspensão ou eliminação do jogador, equipe ou torcida, incluindo exclusão da mídia social.

Art. 38º - Caso não seja efetivado o pagamento da multa conforme o art. 14º a equipe não estará apta a realizar a partida seguinte, sendo considerada assim perdedora por WO, considerando-se o placar de 3 X 0. A equipe será considerada eliminada da competição.

Art. 39º - Caso seja constatada alguma irregularidade de documentação e/ou inscrição de atletas com idade errada de acordo com a categoria que atuou, a equipe sofrerá perda total dos pontos eventualmente conquistados na(s) partida(s) em que o mesmo participou ou tenha sido relacionado em súmula com presença no jogo.

Art. 40º - Caso seja constatada alguma irregularidade no art. 15º, 16º e/ou 18º, a equipe sofrerá perda total dos pontos eventualmente conquistados na partida.

Art. 41º - Caso a equipe não apresente as bolas conforme art. 29º e 30º, será aplicada uma multa no valor de R\$ 100,00 (cem reais), devendo ser paga 24 horas após o recebimento do ofício da competição, referente a penalidade.

§ 1º: Caso **NÃO** seja efetivado o pagamento da multa a equipe **NÃO** estará apta a realizar a partida seguinte, considerando assim a outra equipe como vencedora WO, pelo placar de 3 X 0. A equipe inadimplente será considerada eliminada da competição.

Art. 42º - Casos omissos e recursos contra decisões serão avaliados e decididos pela comissão organizadora formada pela Organizadora e a Promotora.

Art. 43º - O prazo para apresentar qualquer recurso é de 6 horas corridos após ocorrido na partida ou aplicação da penalidade.





Apoiadores:



§ **ÚNICO**: Para apresentar recurso a equipe deverá pagar a taxa de R\$ 200,00 à organizadora no momento exato da protocolização do recurso.

Art. 44º - Os recursos deverão ser apresentados através do e-mail [adm@valesports.com.br](mailto:adm@valesports.com.br).

Art. 45º - A equipe que não efetuar o pagamento integral da taxa de inscrição até a data estipulada pela organização será eliminada da competição.

§ 1º: Caso a equipe seja eliminada da competição seus adversários serão beneficiados com vitória por WO, considerando-se o placar de 3 X 0.

## **PREMIAÇÃO**

Art. 46º- Para série ouro, prata e bronze.

Campeão: Troféu e Medalhas.

Vice-Campeão: Troféu e Medalhas.