



## DO SISTEMA DE DISPUTA ADAPTÁVEL A CADA COMPETIÇÃO CONFORME CONGRESSO TÉCNICO

### DA ORGANIZAÇÃO E RESPONSABILIDADE

#### Art. 1º CATEGORIAS

- **SOCIETY:** Sub 9 (12/13), Sub 10 (11/12), Sub 11 (10/11) e Sub 12 (09/10)
- **CAMPO:** Sub 14 (07/08) e Sub 16 (05/06).

Art. 2º - Organizadora contratará e escalará arbitragem capacitada para a melhor condução das partidas objetivando uniformidade de procedimentos e respeito ao regulamento dos jogos para que todos participem em igualdade de condições, e suas decisões em campo serão irrevogáveis.

Art. 3º - Cada atleta somente poderá participar da competição por uma única equipe. O descumprimento deste parágrafo acarretará na sua imediata eliminação da competição.

Art. 4º - A tabela dos jogos será elaborada pela Organizadora que a comunicará às equipes com a devida antecedência e divulgará no site [www.valesports.com.br](http://www.valesports.com.br).

Art. 5º - A **CARTEIRINHA** é de uso obrigatório nos jogos.

Art. 6º - As equipes são responsáveis pelos dados dos atletas que inscreverem no sistema de controle, pelo envio dos documentos e pelo distintivo enviado à comissão organizadora que fica autorizada a utilizá-lo em todo material gráfico, esportivo, e de comunicação, como redes sociais, mídia, etc.

Art. 7º - A súmula é gerada automaticamente pelo sistema, considerando todos atletas inscritos relacionados para a partida, independentemente de seu comparecimento.

Art. 8º - Cada equipe deverá contar com pelo menos um adulto responsável por dar um primeiro atendimento ao atleta, de preferência um massagista, enfermeiro, ou outra pessoa que tenha conhecimentos mínimos para esse mister.

### DAS PARTIDAS

Art. 9º - A duração das partidas será de 2 (dois) tempos de 15 minutos cada, com um intervalo de 5 minutos entre os dois tempos para as categorias Sub 9 e 10. Para as categorias Sub 11, 12 e 14 serão 2 (dois) tempos de 20 minutos cada um, com 5 minutos de intervalo entre os tempos. Para a categoria Sub 16 será 2 (dois) tempos de 25 minutos cada, com 5 minutos de intervalo entre os tempos.

Art. 10º - Durante os jogos serão obedecidas as regras da IFAB/FIFA para todas as categorias, com regras **adaptadas** para as categorias **Sub 9, 10, 11 e 12**.

Art. 11º - Os atletas deverão estar devidamente uniformizados com camisa, calção e meião padrão e igual para todos os atletas.



Art. 12º - Em caso de uniformes iguais (ou da mesma cor), caberá à equipe que estiver à esquerda da tabela de jogos providenciar a troca das camisas ou a utilização de coletes numerados mediante autorização do representante da organização ou do árbitro da partida.

#### Art. 13º – **Substituições**

O sistema de substituições será volante, o atleta que estará entrando em campo deverá informar o mesário e aguardar a saída do atleta a ser substituído. Esse procedimento, entrada e saída, deverá ser feito no centro do campo ao lado do mesário.

Art. 14º- O horário previsto na tabela de jogos é o horário de início da partida, no qual as equipes deverão estar devidamente uniformizadas, em campo e com toda a documentação apresentada ao representante da comissão organizadora.

§ 1º: Será considerado perdedor por W.O. a equipe que não comparecer completamente uniformizada no horário e local estabelecido pela organização, considerando-se o placar de 3 X 0.

§ 2º: Haverá tolerância de 15 minutos de atraso somente para a primeira partida marcada no campo, para as demais não haverá tolerância, o que poderá ser alterado pelo representante da Vale Sports.

§ 3º: Na situação de confirmar o W.O. a equipe deverá pagar uma multa de R\$ 600,00 (seiscentos reais) em até 3 dias úteis após a data do jogo.

§ 4º: Na situação de confirmar o W.O e a equipe justifique oficialmente a organização, caso a justificativa seja aceita a equipe arcará com o valor total da arbitragem, em até 3 dias úteis após a data do jogo, no valor de R\$ 240,00 (duzentos e quarenta reais) para as categorias sub 14 e 16 e R\$ 140,00 (cento e quarenta reais) para as categorias sub 9,10,11 e 12.

Art. 15º - Nenhuma equipe poderá ter mais de 12 atletas relacionados nas categorias sub's 9, 10, 11 e 12 e mais de 18 nas categorias sub's 14 e 16.

Art. 16º - É liberada a participação de **um** atleta da categoria menor (inscrito regularmente) a jogar na categoria acima, porém, o mesmo não poderá ter participado de um outro jogo na mesma rodada.

Art. 17º - As equipes contarão com:

- Categorias Sub 9, 10, 11 e 12 – No máximo 7 atletas (sendo obrigatoriamente 1 o goleiro), nenhum jogo começará nem continuará com menos de 5 atletas, sendo permitida a entrada de qualquer atleta devidamente inscrito na equipe durante a partida, considerando-se W.O. a equipe que se apresentar com menos de 5 atletas;
- Categorias Sub 14 e 16 - No máximo 11 atletas (sendo obrigatoriamente 1 o goleiro), nenhum jogo começará nem continuará com menos de 7 atletas, sendo permitida a entrada de qualquer atleta devidamente inscrito na equipe durante a partida, considerando-se W.O. a equipe que se apresentar com menos de 7 atletas;

Art. 18º - Caso o atleta esteja suspenso, não poderá jogar na sua nem em outra categoria.

## **DAS ADAPTAÇÕES**

Art. 19º - **ADAPTAÇÕES E ESCLARECIMENTOS PARA CATEGORIAS SUB 9, 10, 11 E 12.**

- Todas as cobranças deverão ser realizadas com distância mínima de 5 metros e tempo máximo de 5 segundos.



- Escanteios serão cobrados com os pés e laterais serão cobrados com as mãos.
- Todas as infrações poderão ser punidas como **TIRO LIVRE DIRETO** ou **TIRO LIVRE INDIRETO** de acordo com a sua natureza.
- **TIRO DE SAÍDA:** Não será válido gol diretamente ou mesmo que a bola desvie em atleta adversário, de tiro de saída no início, reinício ou após a marcação de um gol.  
**PENALIDADE:** tiro/arremesso de meta para a equipe defensora **OU** tiro de canto para a equipe executora.
- Em campos com rede superior, quando a bola tocá-la, estando em jogo, deverá ser executado um arremesso lateral.
- **TIRO DE META/ ARREMESSO DE META:** Deve ser executado com a bola parada por qualquer atleta com os pés **OU** poderá ser executado **SOMENTE** pelo goleiro com as mãos, ambos de qualquer ponto de sua área de meta, sendo que a bola entra em jogo tão logo ultrapasse as linhas da área de meta.  
**PENALIDADE:** arremesso lateral na linha do meio de campo.
- Quando das cobranças **TIRO DE META OU ARREMESSO DE META** a bola não poderá atingir a área de meta adversária sem que antes toque no solo ou em qualquer atleta postado fora da mesma.  
**PENALIDADE:** tiro ou arremesso de meta para a equipe adversária.
- É válido o **ARREMESSO DE META**, mesmo quando o goleiro colocar as mãos para fora da área, considerando a posição de seus pés que podem estar parcialmente sobre a linha.
- **TIRO DE META/ARREMESSO DE META** nenhum gol pode ser validado diretamente ainda que a bola toque no solo fora da área de meta, mesmo com a participação do goleiro adversário, este postado dentro de sua própria área de meta.  
**PENALIDADE:** TIRO DE CANTO para a equipe se o goleiro adversário participar **ou** TIRO DE META/ARREMESSO DE META para a equipe adversária se não tiver participação do goleiro.
- **REPOSIÇÃO DE BOLA COM BOLA EM JOGO**  
**EM TODAS AS CATEGORIAS O GOLEIRO NÃO PODERÁ SAIR JOGANDO COM OS PÉS**, o goleiro **SOMENTE** poderá repô-la em jogo com as **MÃOS**.  
**PENALIDADE:** arremesso lateral na linha do meio de campo.
- **Nas cobranças de faltas** não será permitido que o jogador atacante permaneça na frente do goleiro ou que o atrapalhe passando na frente **ATÉ QUE A BOLA SEJA CHUTADA E SE MOVA**.  
**PENALIDADE:** Tiro livre indireto a favor da equipe do goleiro.
- O **jogador adversário** não poderá **ATRAPALHAR** o goleiro em sua reposição de bola.  
**PENALIDADE** Tiro livre indireto a favor da equipe do goleiro
- **Não haverá tempo técnico.**



## DO CREDENCIAMENTO

Art. 20º - Fica permitida a inscrição de no máximo 2 (dois) atletas federados por equipe/categoria.

- a) ***Serão considerados federados os atletas que fizeram inscrição em alguma Federação Estadual de Futebol de Campo do Brasil em 2021, mesmo que não estejam atuando ou mesmo que tenham tido o seu nome excluído do registro da Federação em 2021.***
- b) ***Não serão computados no limite máximo de 2 (dois) atletas federados os atletas que forem federados após a data limite para inscrição para o campeonato que é dia 29/09/2021.***

Art. 21º - Caso a equipe inscreva mais do que 2 (dois) atletas federados será aplicado o artigo 214 do CBJD à equipe infratora, independentemente de o atleta ter atuado ou não em alguma partida, bastando que tenham sido inscritos mais do que dois atletas federados para ser considerada irregular a participação e ser aplicada a penalidade.

Art. 22º - O número máximo de pessoas por jogo no *society* será de: 12 atletas, o técnico, o auxiliar e o massagista, e no campo: 18 atletas, o técnico, o auxiliar e o massagista, conforme inscritos no sistema. Em caso de expulsão do técnico, do auxiliar, e/ou do massagista, ficando sem nenhuma dessas pessoas no banco de reserva, o jogo continuará normalmente, sendo que, nesse caso, por questão de *fair play*, eventual necessidade de algum jogador ter algum atendimento, será atendido pela equipe técnica (técnico, auxiliar ou massagista) da equipe adversária.

Art. 23º - As inscrições dos atletas deverão ser feitas até dia 29/09/2021, através do login disponibilizado ao responsável pela equipe, sendo que, após tal data, não serão mais aceitas alterações ou inscrições de novos atletas.

Art. 24º - Até o dia 30/09/2021 o atleta deverá entregar para a Organizadora a ficha de inscrição devidamente preenchida e assinada.

Art. 25º - Caso faça a inscrição e não entregue os documentos no prazo estipulado, o atleta poderá ficar sem condição de jogo.

Art. 26º - Caso seja constatado durante a realização do evento a participação de atleta não inscrito ou irregular, a equipe perderá todos os pontos.

## PONTUAÇÃO E CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Art. 27º - Para efeito de pontuação na primeira fase, serão contados os números de 03 (três) pontos por vitória e 01 (um) por empate.

Art. 28º - Os critérios de desempate para a 1ª fase serão os seguintes, obedecendo à ordem:

1. Número de Vitórias
2. Saldo de Gols
3. Gols Pró
4. Menor saldo de gols sofrido
5. Menor número de cartões vermelho
6. Menor número de cartões amarelo
7. Confronto direto
8. Sorteio



## DAS BOLAS A SEREM UTILIZADAS

Art. 29º – Em cada jogo, cada equipe deverá apresentar uma bola EURO nas categorias de *society* e duas na categoria de *campo*.

Art. 30º - Nas categorias Sub 9, 10, 11 e 12 será utilizada a bola EURO nº 4; nas categorias Sub 14 e 16 a bola EURO nº 5.

## DO SISTEMA DE DISPUTA

Art. 31º - Segue abaixo o sistema de disputa por categoria:

**CATEGORIA SUB 9** - Na 1ª fase serão formados dois grupos com quatro equipes em cada. As equipes jogarão entre si dentro do grupo, classificando-se para a próxima fase da **SÉRIE OURO** as duas melhores colocadas de cada grupo. As equipes que terminarem em 3º e 4º colocado dos grupos estarão classificadas para a **SÉRIE PRATA**.

Nas semifinais as equipes se enfrentarão numa disputa de eliminatórias simples, classificando-se os vencedores para a fase final, os confrontos da **SÉRIE OURO** serão: **1º COLOCADO GI x 2º COLOCADO GII** e **1º COLOCADO GII x 2º COLOCADO GI**. Os confrontos da **SÉRIE PRATA** serão: **3º COLOCADO GI x 4º COLOCADO GII** e **3º COLOCADO GII x 4º COLOCADO GI**.

**CATEGORIA SUB 10** - Na 1ª fase serão formados três grupos, sendo dois grupos com quatro equipes e um grupo com três equipes. As equipes jogarão entre si dentro do grupo, classificando-se para a próxima fase as duas melhores colocadas de cada grupo. Para completar será feito um ranking de três equipes utilizando-se o MIT (melhor índice técnico) entre os 3º colocados dos grupos I, II e III, onde estarão classificados os dois melhores colocados para a próxima fase.

Nas quartas de final será realizado um ranking geral utilizando o MIT (melhor índice técnico), onde as equipes se enfrentarão numa disputa de eliminatórias simples, classificando-se os vencedores para a **SÉRIE OURO** e os perdedores para a **SÉRIE PRATA**, os confrontos serão: **1º RANKING x 8º RANKING**, **2º RANKING x 7º RANKING**, **3º RANKING x 6º RANKING** e **4º RANKING x 5º RANKING**.

Na semifinal as equipes se enfrentarão numa disputa de eliminatórias simples, classificando-se os vencedores para a fase final, os confrontos da **SÉRIE OURO** serão: **VENCEDOR JG 16 x VENCEDOR JG 19** e **VENCEDOR JG 17 x VENCEDOR JG 18**. Os confrontos da **SÉRIE PRATA** serão: **PERDEDOR JG 16 x PERDEDOR JG 19** e **PERDEDOR JG 17 x PERDEDOR JG 18**.

**CATEGORIA SUB 11** - Na 1ª fase serão formados três grupos com quatro equipes em cada. As equipes jogarão entre si dentro do grupo, classificando-se para a próxima fase as duas melhores colocadas de cada grupo. Para completar será feito um ranking de três equipes utilizando-se o MIT (melhor índice técnico) entre os 3º colocados dos grupos I, II e III, onde estarão classificados os dois melhores colocados para a próxima fase.

Nas quartas de final será realizado um ranking geral utilizando o MIT (melhor índice técnico), onde as equipes se enfrentarão numa disputa de eliminatórias simples, classificando-se os vencedores para a **SÉRIE OURO** e os perdedores para a **SÉRIE PRATA**, os confrontos serão: **1º RANKING x 8º RANKING**, **2º RANKING x 7º RANKING**, **3º RANKING x 6º RANKING** e **4º RANKING x 5º RANKING**.



Na semifinal as equipes se enfrentarão numa disputa de eliminatórias simples, classificando-se os vencedores para a fase final, os confrontos da **SÉRIE OURO** serão: **VENCEDOR JG 19 x VENCEDOR JG 22 e VENCEDOR JG 20 x VENCEDOR JG 21**. Os confrontos da **SÉRIE PRATA** serão: **PERDEDOR JG 19 x PERDEDOR JG 22 e PERDEDOR JG 20 x PERDEDOR JG 21**.

**CATEGORIA SUB 12** - Na 1ª fase serão formados três grupos com quatro equipes em cada. As equipes jogarão entre si dentro do grupo, classificando-se para a próxima fase as duas melhores colocadas de cada grupo. Para completar será feito um ranking de três equipes utilizando-se o MIT (melhor índice técnico) entre os 3º colocados dos grupos I, II e III, onde estarão classificados os dois melhores colocados para a próxima fase.

Nas quartas de final será realizado um ranking geral utilizando o MIT (melhor índice técnico), onde as equipes se enfrentarão numa disputa de eliminatórias simples, classificando-se os vencedores para a **SÉRIE OURO** e os perdedores para a **SÉRIE PRATA**, os confrontos serão: **1º RANKING x 8º RANKING, 2º RANKING x 7º RANKING, 3º RANKING x 6º RANKING e 4º RANKING x 5º RANKING**.

Na semifinal as equipes se enfrentarão numa disputa de eliminatórias simples, classificando-se os vencedores para a fase final, os confrontos da **SÉRIE OURO** serão: **VENCEDOR JG 19 x VENCEDOR JG 22 e VENCEDOR JG 20 x VENCEDOR JG 21**. Os confrontos da **SÉRIE PRATA** serão: **PERDEDOR JG 19 x PERDEDOR JG 22 e PERDEDOR JG 20 x PERDEDOR JG 21**.

**CATEGORIA SUB 14** - Na 1ª fase serão formados cinco grupos, sendo três grupos com quatro equipes e dois grupos com três equipes. As equipes dos grupos I, II e III jogarão entre si dentro do grupo, classificando-se para a próxima fase as duas melhores colocadas de cada grupo, as equipes dos grupos IV e V jogarão entre os grupos, classificando-se as quatro melhores equipes entre todas as equipes dos dois grupos, utilizando-se o MIT (melhor índice técnico), podendo classificar até três equipes do mesmo grupo. Para completar será feito um ranking de três equipes utilizando-se o MIT (melhor índice técnico) entre os 3º colocados dos grupos I, II e III, onde estarão classificados os dois melhores colocados para a próxima fase.

Nas 2ª fase será realizado um ranking geral utilizando o MIT (melhor índice técnico), onde as quatro equipes melhores colocadas estarão classificadas para a próxima fase e as equipes de 5º à 12º colocado se enfrentarão numa disputa de eliminatórias simples, classificando-se os vencedores para a próxima fase, os confrontos serão: **5º RANKING x 12º RANKING, 6º RANKING x 11º RANKING, 7º RANKING x 10º RANKING e 8º RANKING x 9º RANKING**.

Nas quartas de final será realizado um ranking geral utilizando o MIT (melhor índice técnico), onde as equipes se enfrentarão numa disputa de eliminatórias simples, classificando-se os vencedores para a **SÉRIE OURO** e os perdedores para a **SÉRIE PRATA**, os confrontos serão: **1º RANKING x VENCEDOR JG 31, 2º RANKING x VENCEDOR JG 30, 3º RANKING x VENCEDOR JG 29 e 4º RANKING x VENCEDOR JG 28**.

Nas semifinais as equipes se enfrentarão numa disputa de eliminatórias simples, classificando-se os vencedores para a fase final, os confrontos da **SÉRIE OURO** serão: **VENCEDOR JG 32 x VENCEDOR JG 35 e VENCEDOR JG 33 x VENCEDOR JG 34**. Os confrontos da **SÉRIE PRATA** serão: **PERDEDOR JG 32 x PERDEDOR JG 35 e PERDEDOR JG 33 x PERDEDOR JG 34**.

**CATEGORIA SUB 16** - Na 1ª fase serão formados três grupos, sendo um grupo com quatro equipes e dois grupo com três equipes. As equipes dos grupo I jogarão entre si dentro do grupo, classificando-



se para a próxima fase as três melhores colocadas, as equipes dos grupos II e III jogarão entre os grupos, classificando-se as cinco melhores equipes entre todas as equipes dos dois grupos, utilizando-se o MIT (melhor índice técnico), podendo classificar até três equipes do mesmo grupo.

Nas quartas de final será realizado um ranking geral utilizando o MIT (melhor índice técnico), onde as equipes se enfrentarão numa disputa de eliminatórias simples, classificando-se os vencedores para a **SÉRIE OURO** e os perdedores para a **SÉRIE PRATA**, os confrontos serão: **1º RANKING x 8º RANKING, 2º RANKING x 7º RANKING, 3º RANKING x 6º RANKING e 4º RANKING x 5º RANKING.**

Na semifinal as equipes se enfrentarão numa disputa de eliminatórias simples, classificando-se os vencedores para a fase final, os confrontos da **SÉRIE OURO** serão: **VENCEDOR JG 16 x VENCEDOR JG 19 e VENCEDOR JG 17 x VENCEDOR JG 18.** Os confrontos da **SÉRIE PRATA** serão: **PERDEDOR JG 16 x PERDEDOR JG 19 e PERDEDOR JG 17 x PERDEDOR JG 18.**

**PARAGRAFO ÚNICO:** Nos jogos das 2ª fase, oitavas, quartas, semi e finais permanecendo empatada a partida, será disputada 5 penalidades por atletas alternados nas categorias sub 14, 15 e Feminino e 3 penalidades nas categorias sub 8, 10 e 12, permanecendo empatada será de forma alternada até a definição do vencedor, devendo ser cobradas pelos atletas que estejam em campo ao término da partida e não tenham sido expulsos. O mesmo atleta só poderá realizar a segunda cobrança, após todos os outros terem realizados a primeira cobrança.

## DAS INFRAÇÕES E PUNIÇÕES

Art. 32º - Serão consideradas as seguintes penalidades em virtude da acumulação de cartões para todas as categorias, considerando **ATLETAS e COMISSÃO TÉCNICA:**

- 03 Cartões Amarelos – Suspensão automática por 1 jogo
- 01 Cartão Vermelho – Suspensão automática por 1 jogo

§ 1º: As equipes somente poderão escalar atletas que não estiverem cumprindo suspensão. Se a equipe escalar atleta suspenso sofrerá a perda total dos pontos eventualmente conquistados na(s) partida(s) em que o mesmo participou ou tenha sido relacionado em súmula com presença no jogo.

§ 2º: Não será cancelado/zerado cartões em nenhuma fase da competição.

Art. 33º - Qualquer ato de indisciplina grave, antes, durante ou após os jogos, à critério da comissão organizadora, poderá acarretar as seguintes punições sumárias aos envolvidos:

- Advertência por escrito;
- Suspensão na participação nos jogos;
- Eliminação dos jogos;
- Eliminação da participação de toda e qualquer atividade promovida pela Organizadora e a Promotora;
- Reparação dos danos materiais às instalações físicas

Art. 34º – Advertências com cartões:

- **Nas categorias Sub 9, 10, 11 e 12, os cartões disciplinares** serão computados, porém, **não serão apresentados** aos jogadores que serão apenas informados sobre a **advertência (cartão amarelo)** ou **substituição disciplinar (cartão vermelho)** e serão trocados sem direito a retornar a partida e suspenso automaticamente do próximo jogo.
- **Nas categorias Sub 14 e 16 os cartões disciplinares** serão computados e **serão apresentados** aos jogadores **advertência (cartão amarelo)** ou **expulsão da partida (cartão vermelho)** e suspensão automática da próxima partida.



Art. 35º - A equipe ou atleta que provocar distúrbios ou danos materiais, além de ser punida pela Organizadora, será responsável por qualquer indenização provocada pelo ato. O não cumprimento do regulamento por indisciplina, atitudes violentas (dentro ou fora de campo), agressões verbais ou físicas, jogador irregular e quaisquer outras ocorrências aqui não previstas serão analisadas pela comissão organizadora que decidirá sobre advertência, multa, suspensão ou eliminação do jogador, equipe ou torcida, nesta ou em todas as próximas competições, incluindo exclusão da mídia social.

Art. 36º - O **pai, responsável** ou **torcedor** da equipe que provocar distúrbios ou danos materiais, será responsável por qualquer indenização provocada pelo ato. Atitudes violentas (dentro ou fora de campo), agressões verbais ou físicas e quaisquer outras ocorrências aqui não previstas serão analisadas pela comissão organizadora que decidirá sobre advertência, multa, suspensão ou eliminação do **jogador** que for identificado como filho ou que tenha qualquer relação com o indivíduo que causou o problema.

Art. 37º - Caso não seja efetivado o pagamento da multa conforme o art. 14º a equipe não estará apta a realizar a partida seguinte, sendo considerada assim perdedora por WO, considerando-se o placar de 3 X 0. A equipe será considerada eliminada da competição.

Art. 38º - Caso seja constatada alguma irregularidade de documentação e/ou inscrição de atletas com idade errada de acordo com a categoria que atuou, a equipe sofrerá perda total dos pontos eventualmente conquistados na(s) partida(s) em que o mesmo participou ou tenha sido relacionado em súmula com presença no jogo.

Art. 39º - Caso seja constatada alguma irregularidade no art. 15º, 16º e/ou 18º, a equipe sofrerá perda total dos pontos eventualmente conquistados na partida.

Art. 40º - Caso a equipe não apresente as bolas conforme art. 29º e 30º, será aplicada uma multa no valor de R\$ 100,00 (cem reais), devendo ser paga 24 horas após o recebimento do ofício da competição, referente a penalidade.

§ 1º: Caso NÃO seja efetivado o pagamento da multa a equipe NÃO estará apta a realizar a partida seguinte, considerando assim a outra equipe como vencedora WO, pelo placar de 3 X 0. A equipe inadimplente será considerada eliminada da competição.

Art. 41º - Casos omissos e recursos contra decisões serão avaliados e decididos pela comissão organizadora formada pela Organizadora e a Promotora.

Art. 42º - O prazo para apresentar qualquer recurso é de 2 dias corridos após a aplicação da penalidade.

Art. 43º - Os recursos deverão ser apresentados através do e-mail [adm@valesports.com.br](mailto:adm@valesports.com.br).

Art. 44º - A equipe que não efetuar o pagamento integral da taxa de inscrição até a data estipulada pela organização será eliminada da competição.

§ 1º: Caso a equipe seja eliminada da competição seus adversários serão beneficiados com vitória por WO, considerando-se o placar de 3 X 0.

## PREMIAÇÃO

Art. 45º - Para série ouro e prata.





- Campeão: Troféu e Medalhas.
- Vice-Campeão: Troféu e Medalhas.