



# REGULAMENTO

## DA ORGANIZAÇÃO E RESPONSABILIDADE

### Art. 1º CATEGORIAS

- **SOCIETY:** Sub 7 (17/18), sub 8 (16/17), sub 9 (15/16), sub 10 (14/15) e sub 11 (13/14).
- **CAMPO:** sub 13 (11/12) e sub 15 (09/10).

Art. 2º - Organizadora contratará e escalará arbitragem capacitada para a melhor condução das partidas objetivando uniformidade de procedimentos e respeito ao regulamento dos jogos para que todos participem em igualdade de condições, e suas decisões em campo serão irrevogáveis.

Art. 3º - Cada atleta somente poderá participar da competição por uma única equipe/agremiação. O descumprimento deste parágrafo acarretará na sua imediata eliminação da competição.

Art. 4º - A tabela dos jogos será elaborada pela Organizadora que a comunicará às equipes com a devida antecedência e divulgará no site [www.valesports.com.br](http://www.valesports.com.br).

Art. 5º - Para a participação nos jogos serão aceitos como credencial somente a **CARTEIRINHA DE 2024** que serão de uso obrigatório nos jogos.

Art. 6º - As equipes são responsáveis pelos dados dos atletas que inscreverem no sistema de controle, pelo envio dos documentos e pelo distintivo enviado à comissão organizadora que fica autorizada a utilizá-lo em todo material gráfico, esportivo, e de comunicação, como redes sociais, mídia, etc.

Art. 7º - A súmula é gerada automaticamente pelo sistema, considerando todos atletas inscritos relacionados para a partida, independentemente de seu comparecimento.

Art. 8º - Cada equipe deverá contar com pelo menos um adulto responsável por dar um primeiro atendimento ao atleta, de preferência um massagista, enfermeiro, ou outra pessoa que tenha conhecimentos mínimos para esse mister.

## DAS PARTIDAS

Art. 9º - A duração das partidas será de 2 (dois) tempos de 15 minutos cada, com um intervalo de 5 minutos entre os dois tempos para as categorias Sub 7, 8, 9 e 10. Para as categorias Sub 11, Feminino e sub 13 serão 2 (dois) tempos de 20 minutos cada um, com 5 minutos de intervalo entre os tempos. Para a categoria Sub 15 serão 2 (dois) tempos de 25 minutos cada, com 5 minutos de intervalo entre os tempos.

Art. 10º - Durante os jogos serão obedecidas as regras da IFAB/FIFA para todas as categorias, com regras **adaptadas** para as categorias de society **sub 7, 8, 9, 10 e 11**, ou seja, o Society será regido pelas regras do **FUTEBOL DE CAMPO**, com adaptações para o futebol Society.

Art. 11º - Os atletas deverão estar devidamente uniformizados com camisas fornecidas pela organização, calção e meião padrão e igual para todos os atletas.

§ 1º: O uso de caneleira é obrigatório para todos os atletas.

Art. 12º - Em caso de uniformes iguais (ou da mesma cor), **cabará à equipe que estiver à direita da tabela de jogos** providenciar a troca das camisas ou a utilização de coletes mediante autorização do representante da organização ou do árbitro da partida.

§ ÚNICO: **Cabará as equipes** levar uma opção de uniforme particular ou coletes para, se necessário, utilizá-los.

Art. 13º - Todos os **membros de comissão técnica** só poderão ficar em campo se estiverem **uniformizados com camiseta, agasalho, bermuda ou calça da equipe e tênis.**

§ ÚNICO: **Independente de ter a carteirinha é obrigatório estar uniformizado.**

#### Art. 14º – **Substituições**

O sistema de substituições será volante, o atleta que estará entrando em campo deverá informar o mesário e aguardar a saída do atleta a ser substituído. Esse procedimento, entrada e saída, deverá ser feito no centro do campo ao lado do mesário.

Art. 15º- O horário previsto na tabela de jogos é o horário de início da partida, no qual as equipes deverão estar devidamente uniformizadas, em campo e com toda a documentação apresentada ao representante da comissão organizadora.

§ 1º: Será considerado perdedor por W.O. a equipe que não comparecer completamente uniformizada no horário e local estabelecido pela organização, considerando-se o placar de 3 X 0.

§ 2º: Haverá tolerância de 15 minutos de atraso **somente para a primeira partida** marcada no campo, para as demais não haverá tolerância, o que poderá ser alterado pelo representante da Vale Sports.

§ 3º: Na situação de confirmar o W.O. a equipe deverá pagar uma multa de R\$ 600,00 (seiscentos reais) em até 3 dias úteis após a data do jogo.

§ 4º: Na situação de confirmar o W.O. e a equipe antecipadamente justifique oficialmente a organização com no mínimo 3 dias uteis antes da partida, caso a justificativa seja aceita a equipe arcará com o valor total da arbitragem, até a data da partida, no valor de R\$ 290,00 (duzentos e noventa reais) para as categorias sub 13 e 15 e R\$ 190,00 (cento e noventa reais) para as categorias de society sub 7, 8, 9, 10 e 11.

§ 5º: Na situação de se confirmar o WO além da multa a equipe será punida com a **perda de 1 (um) ponto na classificação.**

Art. 16º - Cada equipe poderá **inscrever no máximo** 15 atletas nas categorias sub 7, 8, 9, 10, 11 e Feminino e 21 atletas nas categorias de campo sub 13 e 15.

§ ÚNICO: Caso a equipe opte por **acrescentar atletas de categorias menores estará liberado** desde que a equipe só poderá ter no máximo 15 atletas relacionados como presentes na partida nas categorias sub 7, 8, 9, 10, 11 e Feminino e no máximo 21 atletas relacionados como presentes na partida nas categorias de campo sub 11, 13 e 15.

Art. 17º - É liberada a participação sem limites de quantidade de atletas da categoria menor (inscrito regularmente) a jogar na categoria acima.

§ 1º: Os atletas que por ventura completarem na categoria acima estarão liberados para jogar em suas respectivas categorias, podendo desta maneira jogar dois jogos na mesma rodada.

Art. 18º - As equipes contarão com:

- Categorias de society Sub 7, 8, 9, 10 e 11 – No máximo 7 atletas (sendo obrigatoriamente 1 o goleiro), nenhum jogo começará nem continuará com menos de 5 atletas, sendo permitida a entrada de qualquer atleta devidamente inscrito na equipe durante a partida, considerando-se W.O. (placar de 3 x 0) a equipe que se apresentar com menos de 5 atletas;



- Categorias de campo Sub 13 e 15 - No máximo 11 atletas (sendo obrigatoriamente 1 o goleiro), nenhum jogo começará nem continuará com menos de 7 atletas, sendo permitida a entrada de qualquer atleta devidamente inscrito na equipe durante a partida, considerando-se W.O. (placar de 3 x 0) a equipe que se apresentar com menos de 7 atletas;

Art. 19º - Caso o atleta esteja suspenso, não poderá jogar na sua nem em outra categoria.

## DAS ADAPTAÇÕES

Art. 20º - **ADAPTAÇÕES e ESCLARECIMENTOS para categorias de society sub 7, 8, 9, 10 e 11:**

- Todas as cobranças deverão ser realizadas com distância mínima de 5 metros e tempo máximo de 5 segundos.

- Escanteios e laterais serão **cobrados com as mãos**.

- Todas as infrações serão punidas com **TIRO LIVRE DIRETO**, sendo que infrações SEM CONTATO (solada, obstrução sem contato, levantar os pés na altura da cabeça, e outros) que forem cometidas pela equipe defensora dentro de sua própria área penal deverão ser punidas com TIRO LIVRE DIRETO a favor da equipe adversária executado na INTERSECÇÃO DAS LINHAS FRONTAL E LATERAL DESTA MESMA ÁREA, NO LOCAL MAIS PRÓXIMO DE ONDE OCORREU.

- **CARRINHO É INFRAÇÃO:** Lançar-se pelo solo com 1 ou 2 pés de maneira deslizante estando o adversário de posse ou na disputa de bola é falta e se cometida de maneira temerária ou com uso de força excessiva torna-se passível de cartão amarelo e vermelho. O carrinho só é permitido quando ocorre para interceptar a passagem da bola fora da disputa da mesma.

- **TIRO DE SAÍDA:** Não será válido gol diretamente de tiro de saída no início, reinício ou após a marcação de um gol.

**PENALIDADE:** tiro/arremesso de meta para a equipe defensora.

- **DE ARREMESSO DE CANTO e ARREMESSO LATERAL NÃO PODE** ser consignado um **GOL** diretamente mesmo com a participação do goleiro adversário em qualquer circunstância, desde que este esteja dentro de sua própria área de meta.

- Em campos com rede superior, quando a bola tocá-la, estando em jogo, deverá ser executado um arremesso lateral na direção em que a bola bateu na rede.

- **TIRO DE META/ARREMESSO DE META:**

➤ Deve ser executado com a bola parada por qualquer atleta com os pés **OU** poderá ser executado **SOMENTE** pelo goleiro com as mãos, ambos de qualquer ponto de sua área de meta, sendo que a bola entra em jogo assim que for chutada ou arremessada e se mover claramente. Não precisando desta forma sair da área para entrar em jogo.

**PENALIDADE:** arremesso lateral na linha do meio de campo.

- Quando das cobranças **TIRO DE META OU ARREMESSO DE META** a bola não poderá atingir a área de meta adversária sem que antes toque no solo ou em qualquer atleta postado fora da mesma.

**PENALIDADE:** tiro ou arremesso de meta para a equipe adversária.

• **TIRO DE META/ARREMESSO DE META** nenhum gol pode ser validado diretamente ainda que a bola toque no solo fora da área de meta, mesmo com a participação do goleiro adversário, este postado dentro de sua própria área de meta.

**PENALIDADE:** TIRO DE CANTO para a equipe se o goleiro adversário participar **ou** TIRO DE META/ARREMESSO DE META para a equipe adversária se não tiver participação do goleiro.

• **REPOSIÇÃO DE BOLA COM BOLA EM JOGO**

**EM TODAS AS CATEGORIAS O GOLEIRO NÃO PODERÁ SAIR JOGANDO COM OS PÉS;**

O goleiro **SOMENTE** poderá repô-la em jogo com as **MÃOS**.

**PENALIDADE:** arremesso lateral na linha do meio de campo.

• **Nas cobranças de faltas** não será permitido que o jogador atacante permaneça na frente do goleiro ou que o atrapalhe passando na frente **ATÉ QUE A BOLA SEJA CHUTADA E SE MOVA**.

**PENALIDADE:** Tiro livre direto a favor da equipe do goleiro no local onde ocorreu a infração.

• O **jogador adversário** não poderá **ATRAPALHAR** o goleiro em sua reposição de bola.  
**PENALIDADE** Tiro livre direto a favor da equipe do goleiro no local onde ocorreu a infração.

• **Não haverá** tempo técnico.

• **Não haverá** shoot out.

• **Não serão** computadas as faltas acumulativas coletivas e individuais.

## DO CREDENCIAMENTO

Art. 21º - Não será permitido a inscrição de atletas federados:

a) **Serão considerados federados os atletas que fizeram inscrição e/ou tenham vínculo em alguma Federação Estadual de Futebol de Campo e/ou de Futsal do Brasil em 2024, mesmo que não estejam atuando ou mesmo que tenham tido o seu nome excluído do registro da Federação.**

b) **Caso o atleta seja federado após o dia 15/04 a equipe poderá substituir esse atleta até a dia 26/04 (6ª feira), APÓS essa data a equipe deverá comunicar a organização e solicitar a exclusão deste atleta sem direito a substituição, para que o nome seja retirado da listagem de atletas inscritos na competição.**

Art. 22º - Caso a equipe inscreva um ou mais atletas federados será aplicado o artigo 214 do CBJD à equipe infratora, independentemente de o atleta ter atuado ou não em alguma partida, bastando que tenham sido inscritos para ser considerada irregular a participação e ser aplicada a penalidade.

Art. 23º - O número máximo de pessoas por jogo no *society* será de: 15 atletas relacionados como presentes, o técnico, o auxiliar e o massagista, e no campo: 21 atletas relacionados como presentes, o técnico, o auxiliar e o massagista, conforme inscritos no sistema. **Em caso de expulsão do técnico, do auxiliar, e/ou do massagista, ficando sem nenhuma** dessas pessoas no banco de reserva, **o jogo continuará normalmente**, sendo que, nesse caso, por questão de *fair play*, eventual necessidade de algum jogador ter algum atendimento, será atendido pela equipe técnica (técnico, auxiliar ou massagista) da equipe adversária.

Art. 24º - As inscrições dos atletas deverão ser feitas até dia 01/04/2024, através do login disponibilizado ao responsável pela equipe, sendo que, após tal data, não serão mais aceitas alterações ou inscrições de novos atletas.



Art. 25º - Até o dia 01/04/2023 o atleta deverá entregar para a Organizadora a ficha de inscrição devidamente preenchida e assinada.

Art. 26º - Caso faça a inscrição e não entregue os documentos no prazo estipulado, o atleta poderá ficar sem condição de jogo.

Art. 27º - Caso seja constatado durante a realização do evento a participação de atleta não inscrito ou irregular, a equipe perderá todos os pontos.

### PONTUAÇÃO E CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Art. 28º - Para efeito de pontuação na primeira fase, serão contados os números de 03 (três) pontos por vitória e 01 (um) por empate.

Art. 29º - Os critérios de desempate para a 1ª fase serão os seguintes, obedecendo à ordem:

1. Número de Vitórias
2. Saldo de Gols
3. Gols Pró
4. Menor saldo de gols sofrido
5. Menor número de cartões vermelho
6. Menor número de cartões amarelo
7. Confronto direto (se a disputa for entre 2 equipes)
8. Sorteio

### DAS BOLAS A SEREM UTILIZADAS

Art. 30º – Em cada jogo, cada equipe deverá apresentar uma bola nas categorias de *society* e duas na categoria de *campo*.

Art. 31º - Nas categorias Sub 7, 8, 9, 10 e 11 será utilizada a bola oficial da Taça Band nº 4; nas categorias Sub 13 e 15 será utilizada uma bola oficial da Taça Band nº 5 e outra bola de qualquer marca em boas condições de uso.

### DO SISTEMA DE DISPUTA

Art. 32º - Segue abaixo o sistema de disputa por categoria:

**CATEGORIA SUB 7 e 10 (4 equipes)** - Na 1ª fase as equipes jogarão entre si para definição de colocação, todas estarão classificadas para a próxima fase.

Nas semifinais as equipes se enfrentarão numa disputa de eliminatórias simples, classificando-se os vencedores para a fase final, os confrontos serão: **1º COLOCADO x 4º COLOCADO e 2º COLOCADO x 3º COLOCADO.**

**CATEGORIA SUB 8 (5 equipes)** - Na 1ª fase as equipes jogarão entre si classificando-se para a próxima fase as quatro melhores colocadas.

Nas semifinais as equipes se enfrentarão numa disputa de eliminatórias simples, classificando-se os vencedores para a fase final, os confrontos serão: **1º COLOCADO x 4º COLOCADO e 2º COLOCADO x 3º COLOCADO.**

**CATEGORIA SUB 9 (9 equipes)** - Na 1ª fase serão formados três grupos com três equipes em cada. As equipes do grupo I e II jogarão entre os grupos, classificando-se para a próxima fase as cinco melhores colocadas entre todas as equipes dos dois grupos, podendo classificar até três equipes do



mesmo grupo. As equipes do grupo III jogarão entre si para definição de colocação, todas estarão classificadas para a próxima fase.

Nas quartas de final as equipes se enfrentarão numa disputa de eliminatórias simples, classificando-se os vencedores, os confrontos serão: 1ª RANKING GP I e II x 3ª COLOCADO GP III, 2ª RANKING GP I e II x 2ª COLOCADO GP III, 3ª RANKING GP I e II x 4ª RANKING GP I e II e 5ª RANKING x 1ª COLOCADO GP III

Nas semifinais as equipes se enfrentarão numa disputa de eliminatórias simples, classificando-se os vencedores para a fase final da **SÉRIE OURO** e os perdedores para a fase final da **SÉRIE PRATA**, os confrontos serão: **VENCEDOR JG 13 X VENCEDOR JG 15 e VENCEDOR JG 14 X VENCEDOR JG 16.**

**CATEGORIA SUB 11 e 13 (12 equipes)** - Na 1ª fase serão formados três grupos com quatro equipes em cada. As equipes jogarão entre si, classificando-se para a próxima fase as duas melhores colocadas de cada grupo. Para completar estarão classificados os dois melhores terceiros colocados entre os três grupos.

Nas quartas de final as equipes se enfrentarão numa disputa de eliminatórias simples, classificando-se os vencedores para a próxima fase, os confrontos serão: 1ª COLOCADO GP I x 1ª (3ª COLOCADO), 1ª COLOCADO GP II x 2ª (3ª COLOCADO), 1ª COLOCADO GP III x 2ª COLOCADO GP I, 2ª COLOCADO GP II x 2ª COLOCADO GP III.

Nas semifinais as equipes se enfrentarão numa disputa de eliminatórias simples, classificando-se os vencedores para a fase final da **SÉRIE OURO** e os perdedores para a fase final da **SÉRIE PRATA**, os confrontos serão: **VENCEDOR JG 19 X VENCEDOR JG 22 e VENCEDOR JG 20 X VENCEDOR JG 21.**

**CATEGORIA SUB 15 (16 equipes)** - Na 1ª fase serão formados quatro grupos com quatro equipes em cada. As equipes jogarão entre si dentro do grupo, classificando-se para a próxima fase as duas melhores colocadas de cada grupo.

Nas quartas de final as equipes se enfrentarão numa disputa de eliminatórias simples, classificando-se os vencedores para a próxima fase, os confrontos serão: 1ª COLOCADO GP I x 2ª COLOCADO GP II, 1ª COLOCADO GP II x 2ª COLOCADO GP I, 1ª COLOCADO GP III x 2ª COLOCADO GP IV, 1ª COLOCADO GP IV x 2ª COLOCADO GP III.

Nas semifinais as equipes se enfrentarão numa disputa de eliminatórias simples, classificando-se os vencedores para a fase final da **SÉRIE OURO** e os perdedores para a fase final da **SÉRIE PRATA**, os confrontos serão: **VENCEDOR JG 25 X VENCEDOR JG 28 e VENCEDOR JG 26 X VENCEDOR JG 27.**

**PARAGRAFO ÚNICO:** Nos jogos quartas, semi e finais permanecendo empatada a partida, será disputada 5 penalidades por atletas alternados nas categorias de campo sub 13 e 15 e 3 penalidades nas categorias sub 7, 8, 9, 10 e 11, permanecendo empatada será de forma alternada até a definição do vencedor, devendo ser cobradas pelos atletas que estejam em campo ao término da partida e não tenham sido expulsos. O mesmo atleta só poderá realizar a segunda cobrança, após todos os outros terem realizados a primeira cobrança.

## DAS INFRAÇÕES E PUNIÇÕES

Art. 33º - Serão consideradas as seguintes penalidades em virtude da acumulação de cartões para todas as categorias, considerando **ATLETAS** e **COMISSÃO TÉCNICA**:

- **03 Cartões Amarelos** – Suspensão automática por 1 jogo
- **01 Cartão Vermelho** – Suspensão automática por 1 jogo

§ 1º: As equipes somente poderão escalar atletas que não estiverem cumprindo suspensão. Se a equipe escalar atleta suspenso sofrerá a perda total dos pontos eventualmente conquistados na(s) partida(s) em que o mesmo participou ou tenha sido relacionado em súmula com presença no jogo.

§ 2º: É de **responsabilidade da equipe** a conferência e controle dos atletas e comissão técnica que recebem cartões e de sua respectiva condição legal para jogo. Esse controle pode ser feito através do aplicativo oficial da competição.

§ 3º: **Será cancelado/zerado cartões amarelos na fase de semifinal**, ou seja, as quartas de final será a última fase a computar acúmulo de cartão amarelo, caso atleta receba o 3º cartão amarelo na quarta de final terá que cumprir na semifinal.

§ 4º: O membro da comissão técnica que for expulso da partida não poderá participar de nenhum jogo subsequente no mesmo dia de sua equipe em qualquer categoria realizado no mesmo campo ou quadra.

§ 5º: A suspensão automática do membro da comissão técnica valerá somente na categoria que ele foi expulso na partida anterior.

Art. 34º – Advertências com cartões:

- **Nas categorias society Sub 7, 8, 9, 10 e 11, os cartões disciplinares** serão computados, porém, **não serão apresentados** aos jogadores que serão apenas informados sobre a **advertência (cartão amarelo)** ou **substituição disciplinar (cartão vermelho)** e serão trocados sem direito a retornar a partida e suspenso automaticamente do próximo jogo.
- **Nas categorias de campo Sub 13 e 15 os cartões disciplinares** serão computados e **serão apresentados** aos jogadores **advertência (cartão amarelo)** ou **expulsão da partida (cartão vermelho)** e suspensão automática da próxima partida.

Art. 35º - **Qualquer ato de indisciplina**, antes, durante ou após os jogos, à critério da comissão organizadora, poderá acarretar as seguintes punições sumárias aos envolvidos:

- Advertência por escrito;
- Aplicação de multa;
- Suspensão na participação nos jogos e multa;
- Eliminação dos jogos e multa;
- Eliminação da participação de toda e qualquer atividade promovida pela Organizadora e a Promotora e multa;
- Reparação dos danos materiais às instalações físicas e multa.

§ **ÚNICO**: A multa que se refere o artigo anterior será no patamar de R\$ 100,00 (cem) a R\$ 10.000,00 (dez mil).

**Art. 35- A)** São exemplos de atos de indisciplina:

- Agressão; tentativa de agressão; ofensa ou ameaça a membro da equipe de arbitragem; membro organizador ou qualquer pessoa relacionada ao evento;

Art. 36º - **A equipe ou atleta** que provocar distúrbios ou danos materiais, além de ser punida pela Organizadora, será responsável por qualquer indenização provocada pelo ato. O não cumprimento do regulamento por indisciplina, atitudes violentas (dentro ou fora de campo), agressões verbais ou físicas, jogador irregular e quaisquer outras ocorrências aqui não previstas serão analisadas pela comissão organizadora que decidirá sobre advertência, multa, suspensão ou eliminação do jogador, equipe ou torcida, nesta ou em todas as próximas competições, incluindo exclusão da mídia social.

Art. 37º - **Os clubes são responsáveis pelo controle de comportamento de pais e torcedores em locais de jogos das respectivas equipes.** As condutas desrespeitosas, ofensivas e agressivas contra os oficiais de arbitragem, atletas, comissões técnicas, membros da organização e dos próprios torcedores afetará o bom andamento das partidas e, **o árbitro poderá paralisar a partida e ordenar a retirada da(s) pessoa(s) que apresentar(em) tal comportamento.** O representante da equipe será chamado para identificar a(s) pessoa(s) e adotar as providências para removê-la(s) do interior do complexo. A equipe de arbitragem aguardará a saída do(s) elemento(s) do complexo para reiniciar a partida, **por até 10 minutos, após esse período decretará o W.O.** em favor da equipe adversária. Tais fatos serão relatados e a Comissão Disciplinar da Taça Band adotará penalidades a serem impostas aos infratores e ao respectivo clube.

**§ ÚNICO:** Torcedores que causarem problemas ao bom andamento das partidas poderão ser proibidos de entrarem em complexos nos jogos promovidos pela Vale Sports.

Art. 38º - Caso não seja efetivado o pagamento da multa conforme o art. 15º a equipe não estará apta a realizar a partida seguinte, sendo considerada assim perdedora por WO, considerando-se o placar de 3 X 0. A equipe será considerada eliminada da competição.

Art. 39º - Caso seja constatada alguma irregularidade de documentação e/ou inscrição de atletas com idade errada de acordo com a categoria que atuou, a equipe sofrerá perda total dos pontos eventualmente conquistados na(s) partida(s) em que o mesmo participou ou tenha sido relacionado em súmula com presença no jogo.

Art. 40º - Caso seja constatada alguma irregularidade no art. 16º e/ou 19º e/ou 21º, a equipe sofrerá perda total dos pontos eventualmente conquistados na partida e a equipe adversária ganhará a partida pelo placar de 1 x 0.

Art. 41º - Caso a equipe **não apresente as bolas** conforme art. 30º e 31º, **será aplicada uma multa no valor de R\$ 100,00 (cem reais)**, devendo ser paga 24 horas após o recebimento do ofício da competição, referente a penalidade.

**§ ÚNICO:** Caso NÃO seja efetivado o pagamento da multa a equipe NÃO estará apta a realizar a partida seguinte, considerando assim a outra equipe como vencedora WO, pelo placar de 3 X 0. A equipe inadimplente será considerada eliminada da competição.

Art. 42º - Casos omissos e recursos contra decisões serão avaliados e decididos pela comissão organizadora formada pela Organizadora e a Promotora.

Art. 43º - O prazo para apresentar Requerimento/Recurso, contra qualquer irregularidade, é de 5 horas corridas após o término da partida.

**§ ÚNICO:** Para apresentar requerimento/recurso a equipe deverá pagar a taxa de R\$ 200,00 à organizadora no momento exato da protocolização do recurso.

Art. 44º - Os recursos deverão ser apresentados através do e-mail [adm@valesports.com.br](mailto:adm@valesports.com.br).

Art. 45º - A equipe que não efetuar o pagamento integral da taxa de inscrição até a data estipulada pela organização será eliminada da competição.

**§ ÚNICO:** Caso a equipe seja eliminada da competição seus adversários serão beneficiados com vitória por WO, considerando-se o placar de 3 X 0.





## PREMIAÇÃO

Art. 46º- Premiação será conforme discriminado:

**a) Série ouro para as categorias sub 7, 8, 9, 10, 11, 13 e 15.**

- Campeão: Troféu e Medalhas.
- Vice-Campeão: Troféu e Medalhas.

**b) Série prata para as categorias sub 9, 11, 13 e 15.**

- Campeão: Troféu e Medalhas.
- Vice-Campeão: Troféu e Medalhas.